

Juegos de lógica e ingenio

Las dos tribus de la Atlántida

En la ciudad perdida de la Atlántida existen dos tribus: los atlantes y los atlantos. Los atlantos siempre mienten y los atlantes siempre dicen la verdad.

Te encuentras caminando con un hombre de una tribu y a lo lejos ves a un niño de la otra tribu. Le preguntas a este último:

¿De qué tribu eres? El niño responde pero no le oyes. Entonces le preguntas a tu compañero de la otra tribu quien dice «ha dicho que es un atlante».

¿De qué tribu es el hombre y de qué tribu el niño?

SACO es a ASCO como 7683 es a... Opciones:

- 8376
- 6783
- 3867

JUAN Y LAS PIZZAS

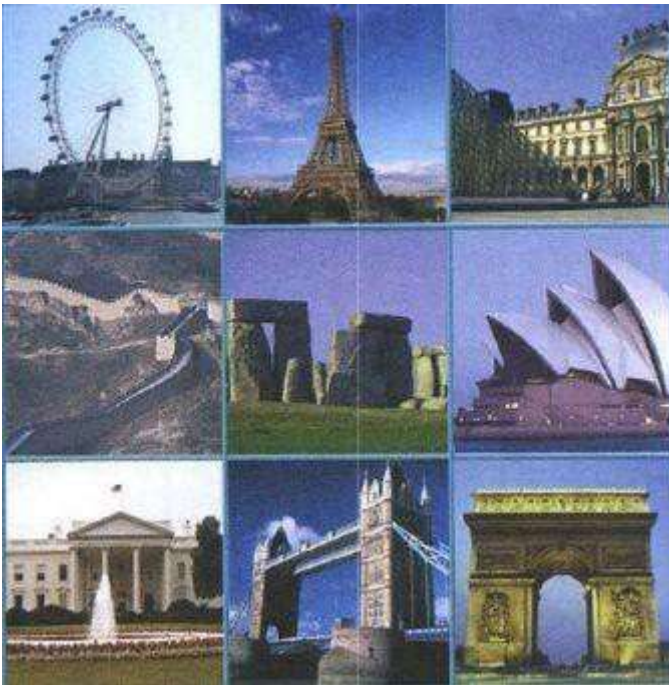
Juan hace 80 pizzas con zapatos negros en 1:20 horas; con los zapatos cafés tarda 80 minutos. ¿Con cuál de los zapatos tarda menos? Opciones:

- Con los zapatos negros
- Con los zapatos cafés
- Sin zapatos
- Tarda lo mismo con ambos

JUEGOS DE MEMORIA

Ciudades

1) Trata de memorizar estas ciudades



2) Responde a estas preguntas

- ¿Qué ciudad es la de la casilla de arriba en el centro?
- ¿Qué ciudad es la de la casilla central a la derecha?

- ¿Qué ciudad es la de la casilla de abajo a la izquierda?
- ...

Personas

1)Memoriza la siguiente fila de personas:



2)Responde a estas preguntas:

- ¿En qué lugar se encuentra la mujer con bufanda amarilla?
- ¿En qué lugar se encuentra el hombre más alto?
- ¿Cómo es el hombre en la posición 4?
- ¿Cómo es el hombre de la última posición?

JUEGOS DE RAZONAMIENTO

Adivina el animal

 El objetivo de este juego es adivinar el nombre de un animal usando diversas pistas.

- 1) Un jugador piensa en un animal sin decírselo a los demás. A continuación dice una de sus características mediante la frase «Estoy pensando en un animal que...» (por ejemplo tiene orejas grandes).
- 2) Los demás jugadores se turnan intentando adivinar. Si fallan, el jugador que ha pensado en el animal dará otra pista y se pasará al siguiente jugador.
- 3) El jugador que adivina el animal pasa a ser quien piensa en otro animal para que los demás adivinen.

- Este juego puede ser adaptado a adultos o adolescentes mediante la elección de otro tema. Asimismo, las pistas para niños deben ser visuales (color, tamaño) y para gente mayor conceptos más abstractos (qué hacen, cómo son, su comportamiento...).

JUEGOS DE ATENCIÓN

En estos dibujos deberás encontrar las 5 diferencias



FIND 10 DIFFERENCES BETWEEN THE TWO PICTURES

